



RÝCHLA ŽABKA [SK]

Vek: 3+ Počet hráčov: 2

Séria: Rýchla stolná hra

Kód: J02698

Trvanie hry: 15 min

Cieľom hry je byť prvým hráčom, ktorý prevedie všetky svoje žabky na druhý koniec rybníka!

Spoločenská hra pre deti na zdokonalenie zručnosti a podporu jemnej motoriky. Hru je možné využiť v skoršom veku na učenie farieb a prvé počítanie do 6. Spoločenská hra Rýchla žabka Janod na podporu jemnej motoriky pre deti od 3 rokov.

Hra zo série Rýchla stolná hra (Racing board games).

Hra rozvíja:

- Počítanie
- Zručnosť a podpora jemnej motoriky

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje hrací plán – puzzle, zložené zo 4 dielikov, 2 drevené kocky (žltá a zelená) a 8 drevených žetónov (4 žlté a 4 zelené). Rozmer puzzle je 38 x 8,1 cm.

Zostavte puzzle s dráhou. Žlté a zelené žabky umiestnite na štartovacie lekno príslušnej farby (naskladané jedna na druhú). Každý hráč si vyberie svoju farbu žabiek a vezme si zodpovedajúcu kocku (žltú pre žabky žltej farby, zelenú pre žabky zelenej farby).

Pravidlá hry:

Obaja hráči súčasne hodia svoje kocky - začína hráč, ktorý hodí vyššie číslo.

Hráči sa striedajú pri hádzaní kockou a posúvajú svoju žabku dopredu o počet lekien, ktoré zodpovedajú číslu na kocke. Cieľom je dostať všetky žabky na druhý koniec dráhy - na lekno s kvetinou.

Ak žabka pristane na lekne ktoré je hneď vedľa lekna, ktoré je obsadené súperovou žabkou, tak nasleduje žabia bitka. Obaja hráči hodia svojou kockou.

Hráč, ktorý kockou hodí vyššie číslo, zhodí súperovu žabku z jej lekna, pošle ju späť na štartovacie lekno a zároveň posunie svoju žabku dopredu o počet lekien, ktoré zodpovedajú číslu na kocke.

Žabky nemusia pristáť presne na cieľovom lekne: ak je žabka napr. 3 lekna od cieľového a hráč hodí 6, tak hráč môže svoju žabku umiestniť do cieľa.

Pohyb žabiek:

- Hráč môže mať na dráhe jednu alebo niekoľko žabiek.
- Žabka môže preskočiť inú žabku.
- Dve žabky nemôžu stáť na tom istom lekne.

Záver hry:

Prvý hráč, ktorý úspešne prevedie všetky svoje žabky na druhú stranu rybníka, je víťazom.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



RYCHLÁ ŽABKA [CZ]

Věk: 3+ Počet hráčů: 2

Série: Rychlá stolní hra

Kód: J02698

Trvání hry: 15 min

Cílem hry je být prvním hráčem, který převede všechny své žabky na druhý konec rybníka!

Společenská hra pro děti na zdokonalení dovednosti a podporu jemné motoriky. Hru je možné využít v dřívějším věku na učení barev a první počítání do 6. Společenská hra Rychlá žabka Janod na podporu jemné motoriky pro děti od 3 let.

Hra ze série Rychlá stolní hra (Racing board games).

Hra rozvíjí:

- Počítání
- Zručnost a podpora jemné motoriky

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje hrací plán - puzzle, složené ze 4 dílků, 2 dřevěné kostky (žlutá a zelená) a 8 dřevěných žetonů (4 žluté a 4 zelené). Rozměr puzzle je 38 x 8,1 cm.

Sestavte puzzle s dráhou. Žluté a zelené žabky umístěte na startovací leknín příslušné barvy (naskládané jedna na druhou). Každý hráč si vybere svoji barvu žabek a vezme si odpovídající kostku (žlutou pro žabky žluté barvy, zelenou pro žabky zelené barvy).

Pravidla hry:

Oba hráči současně hodí své kostky - začíná hráč, který hodí vyšší číslo.

Hráči se střídají při házení kostkou a posunují svou žabku dopředu o počet leknínů, které odpovídají číslu na kostce. Cílem je dostat všechny žabky na druhý konec dráhy - na leknín s květinou.

Pokud žabka přistane na leknínu které je hned vedle leknínu, které je obsazeno soupeřovou žabkou, tak následuje žabí bitva. Oba hráči hodí svou kostkou. Hráč, který kostkou hodí vyšší číslo, shodí soupeřovu žabku z jejích leknínů, pošle ji zpět na startovací leknín a zároveň posune svou žabku dopředu o počet leknínů, které odpovídají číslu na kostce.

Žabky nemusí přistát přesně na cílovém leknínu: pokud je žabka např. 3 lekníny od cílového a hráč hodí 6, tak hráč může svou žabku umístit do cíle.

Pohyb žabek:

- Hráč může mít na dráze jednu nebo několik žabek.
- Žabka může přeskočit jinou žabku.
- Dvě žabky nemohou stát na stejném leknínu.

Závěr hry:

První hráč, který úspěšně provede všechny své žabky na druhou stranu rybníka, je vítězem.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.